

**NEUE HEIMAT FÜR DIE SIEDLER ONLINE:
CIPSOFT LEITET ENTWICKLUNG UND BETRIEB DES BROWSER-STRATEGIESPIELS**

Investitionen in das Spiel geplant // Erfahrener deutscher Entwickler als perfektes Zuhause // Die Siedler Online-Entwicklungsteam wechselt von Ubisoft zu CipSoft

Regensburg, 2. April 2025 | Heute gab CipSoft bekannt, dass sie den leitenden Betrieb und die Weiterentwicklung des Browserspiels Die Siedler Online von Ubisoft Blue Byte übernehmen. Das Entwicklungsteam von Die Siedler Online wird seine Arbeit in der neuen Düsseldorfer Niederlassung von CipSoft fortsetzen, wodurch ein reibungsloser Betrieb des Spiels gewährleistet wird. Sobald Die Siedler Online in die Infrastruktur von CipSoft überführt wurde, ist die konsequente Weiterentwicklung des Aufbaustrategiespiels geplant, was für die Spielerinnen und Spieler eine vielversprechende Zukunft bedeutet. Die Marke „Die Siedler“ bleibt bei Ubisoft.

„Ein Spiel mit einer so langen Tradition und einer so leidenschaftlichen Community wie Die Siedler Online passt perfekt zu CipSoft. Langfristiger Erfolg und nachhaltiges Wachstum waren uns nachweislich schon immer wichtiger als kurzfristiger Profit und schnelle Expansion“, so Stephan Vogler, einer der Gründer und Geschäftsführer von CipSoft. „In Die Siedler Online steckt in unseren Augen noch sehr viel Potenzial und wir werden entsprechend in das Spiel investieren.“

Benedikt Grindel, Managing Director von Ubisoft Blue Byte, freut sich, den Staffeln nach mehr als 15 Jahren Betrieb des Spiels an einen so kompetenten Partner übergeben zu können: *„Die Siedler Online und die zugehörige Community liegen uns sehr am Herzen. CipSofts Expertise passt perfekt zum Spiel und wir wissen, dass es in sehr guten und erfahrenen Händen liegen wird. Dieser Wechsel wird aktuellen und zukünftigen Spielerinnen und Spielern von Die Siedler Online eine vielversprechende Zukunft für die Fortsetzung des Spiels bieten. Außerdem möchte ich betonen, dass diese Vereinbarung eine tolle Gelegenheit für das aktuelle Entwicklungsteam ist, um ihre erfolgreiche Arbeit fortzusetzen.“*

CipSoft kann auf eine fast 30-jährige Erfahrung mit dem Betrieb und der Entwicklung von Onlinespielen zurückblicken. Der 1997 veröffentlichte MMORPG-Klassiker Tibia ist finanziell erfolgreicher als jemals zuvor und wird regelmäßig mit Updates und neuem Content versorgt. Aktuell wird erstmals in der Geschichte des Spiels eine neue spielbare Klasse eingeführt. *„Die Übernahme von Die Siedler Online wird unser hohes Engagement bei Tibia oder unserem kommenden MMORPG Persist Online nicht beeinflussen“,* versichert Vogler.

Erst kürzlich gab CipSoft bekannt, sich breiter aufzustellen und das Zahlungssystem von Tibia unter der Marke „MultiPayer“ auch anderen Spieleentwicklern verfügbar zu machen. Die Siedler Online wird natürlich ebenfalls daran angeschlossen und profitiert so auch in diesem Bereich von Synergieeffekten.

ÜBER CIPSOFT

Die CipSoft GmbH wurde im Juni 2001 in Regensburg gegründet und entstand aus dem Erfolg von Tibia. Seit 1997 generierte das MMORPG über 250 Millionen Euro und brach in den letzten Jahren mehrere Umsatzrekorde. 2003 veröffentlichte CipSoft mit TibiaME das erste Online-Rollenspiel für mobile Geräte. Aktuell befindet sich Persist Online in der Entwicklung, ein MMORPG mit Zombies. 2022 wurde das bis heute unabhängige Unternehmen beim Deutschen Computerspielpreis als Studio des Jahres ausgezeichnet. Im Jahr 2024 erwirtschaftete CipSoft einen Gewinn vor Steuern in Höhe von 12,3 Millionen Euro. Da die über hundert Mitarbeiter am Gewinn des Unternehmens beteiligt sind, erhalten sie eine Bonuszahlung in Höhe von fast 8 Monatsgehältern.